

3. NORME CHE REGOLANO L'ACCESSO AL LABORATORIO DI INFORMATICA DEL LICEO GUARINO.

1. Agli alunni è consentito l'accesso in laboratorio solo se accompagnati dall'insegnante.
2. Le chiavi del laboratorio:
 - in orario curricolare, sono custodite dai bidelli del piano che a seconda della prenotazione, aprono e chiudono il laboratorio;
 - in orario extra-curricolare vanno richieste e riconsegnate ai bidelli.
3. Nel laboratorio è vietato:
 - portare zainetti o elementi ingombranti nonché avvicinarsi al quadro elettrico per motivi di sicurezza;
 - utilizzare CD o supporti di memoria rimovibili personali, se non espressamente consentito dal docente;
 - consumare e/o introdurre cibi e bevande;
 - cancellare o modificare files di sistema o di programmi presenti sull'hard disk;
 - modificare la configurazione standard di Windows: in particolare non è consentito attivare screen saver, non è possibile modificare lo sfondo del Desktop e la combinazione di colori standard e non è possibile modificare il puntatore del mouse.
4. Ogni studente (o gruppo di studenti) è responsabile di eventuali danni provocati intenzionalmente o per uso improprio della propria postazione di lavoro o, comunque, all'interno del laboratorio.
5. Chiunque, accendendo il computer o durante il lavoro riscontrasse anomalie di ogni genere è tenuto a segnalarle immediatamente al proprio docente che provvederà a segnalarlo per iscritto nel registro segnalazioni e, per gravi anomalie, all'assistente tecnico o al responsabile del laboratorio.
6. Alla fine di ogni sessione di lavoro va spento il computer e lasciata la postazione e l'aula nel massimo ordine.
7. Eventuali contravvenzioni al presente regolamento saranno oggetto di provvedimenti disciplinari sia individuali che collettivi. In caso di danneggiamenti causati dal mancato rispetto del presente regolamento e/o di elementari regole di prudenza, il responsabile dovrà risarcire il danno.